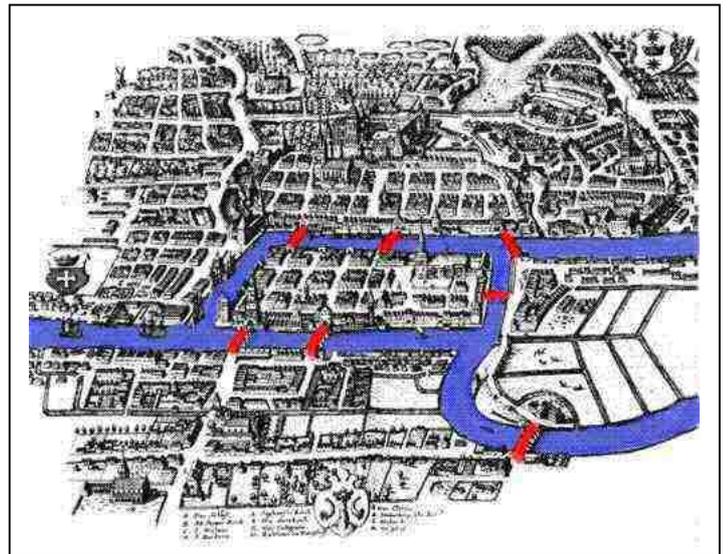


ARBEITSBLATT ZUM KÖNIGSBERGER BRÜCKENPROBLEM

Die Abbildung zeigt die Stadt Königsberg (heute Kaliningrad) im 18. Jahrhundert. Die beiden Arme des Flusses Pregel umfließen eine Insel, den Kneiphof. Es gibt insgesamt sieben Brücken über den Fluss.



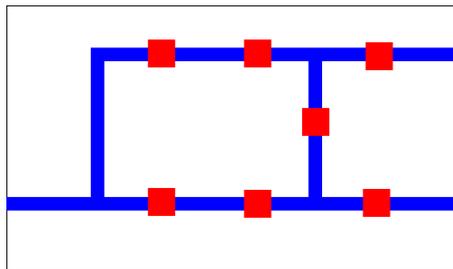
Einige Königsberger stellten sich damals folgende Frage:

Gibt es einen Weg, der jede Brücke genau einmal benutzt?

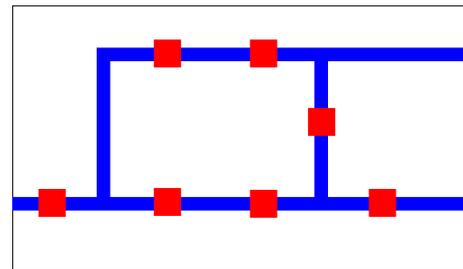
Der Mathematiker Leonhard Euler beantwortete 1736 diese Frage mit einer Methode, welche die moderne Graphentheorie begründete.

Aufgabe 1: a) Beantworte die Frage durch Probieren: Gibt es einen Weg, der jede Brücke genau einmal benutzt? Zeichne diesen in die schematische Darstellung ein.

b) Die obere Pregel-Brücke wurde abgerissen, dafür wurde eine neue Brücke im Westen der Stadt errichtet. Gibt es nun einen Weg, der jede Brücke genau einmal benutzt? Zeichne diesen wenn möglich in die Darstellung ein.

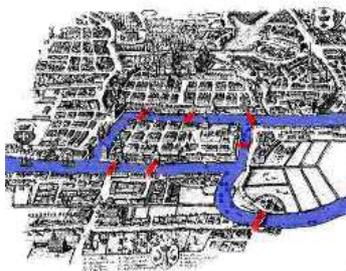


SCHEMA ZU A)

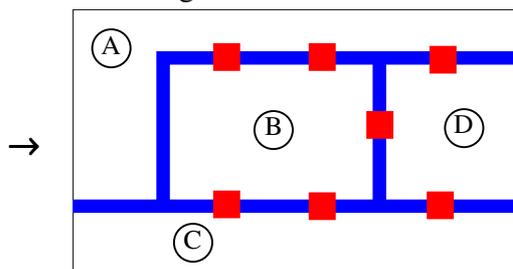


SCHEMA ZU B)

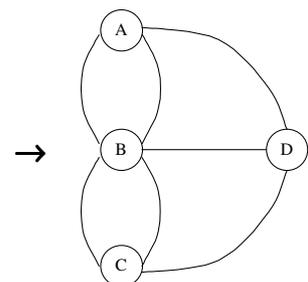
Bevor wir nun uns daran wagen, eine allgemeingültige Antwort auf die Frage für beliebige Städte zu geben, sollten wir die Darstellung stärker schematisieren:



STADTPLAN

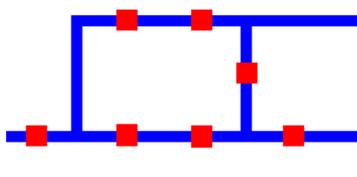


SCHEMATISIERTER STADTPLAN

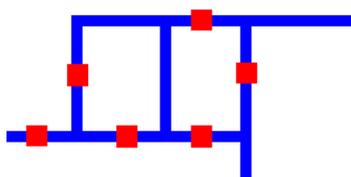


GRAPH

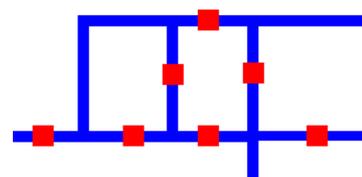
Aufgabe 2: Stelle die folgenden Stadtpläne als Graph dar. Gibt es jeweils einen Weg der gesuchten Art – nennen wir ihn ab jetzt **EULERWEG**? Wie kann man anhand des Graphen erkennen, ob es einen Eulerweg? Begründe!



PLAN A)



PLAN B)



PLAN C)

KONSTRUKTIVER BEWEIS ZUM EULERKREIS

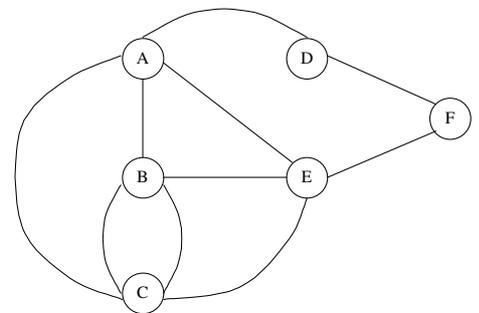
Zu zeigen war die Behauptung:

Wenn ein Graph zusammenhängend ist und alle Knoten geraden Grad besitzen, dann existiert ein Eulerkreis.

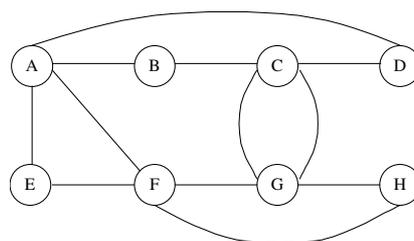
Der folgende konstruktive Beweis liefert gleichzeitig einen Algorithmus, mit dem man einen solchen Eulerkreis ermitteln kann.

Algorithmus	SUCHE_EULERKREIS
Input:	Graph: TGraph <div style="margin-left: 20px;">{ = record Knoten: array of TKnoten; Kanten: array of TKante end }</div>
Output:	Weg: TWeg
Hilfsobjekte:	Akt_Knoten: TKnoten <div style="margin-left: 20px;">Kante_besucht: array of boolean</div>
<ul style="list-style-type: none"> • Wähle einen Startknoten. • Solange noch nicht alle Kanten besucht wurden: <ul style="list-style-type: none"> • Wenn vom aktuellen Knoten eine unbesuchte Kante abgeht, dann <ul style="list-style-type: none"> • Füge diese Kante dem Weg hinzu. • Markiere die Kante als besucht. • Setze den aktuellen Knoten auf den Endknoten dieser Kante. sonst { <i>Der bisherige Weg ist ein unvollständiger Rundweg</i> } <ul style="list-style-type: none"> • Wähle als aktuellen Knoten einen bereits besuchten Knoten, der noch eine unbesuchte Kante besitzt. { <i>Ein solches Gebiet existiert immer</i> } • Starte den gleichen Rundweg von diesem Knoten ausgehend. • Füge die jetzt existierende noch nicht besuchte Kante dem Weg hinzu. • Markiere diese Kante dann als besucht. • Setze den aktuellen Knoten auf den Endknoten dieser Kante. 	

Aufgabe 6: Veranschauliche dir die Aussage im sonst-Teil des Algorithmus an rechts abgebildetem Beispiel: Starte beim Knoten D. Durchlaufe DF-FE-EA-AD. Wir erhalten einen unvollständigen Rundweg. Knoten A (und E) enthalten noch unbesuchte Kanten, also durchlaufe den gleichen Rundweg ausgehend von Knoten A: AD-DF-FE-EA. Durchlaufe anschließend: AC-CE-EB-BC-CB-BA, also insgesamt ein Eulerkreis: AD-DF-FE-EA-AC-CE-EB-BC-CB-BA in dem jede Kante genau einmal durchlaufen wird.



Aufgabe 7: a) Begründe für den unten abgebildeten Graphen, dass es einen Eulerkreis geben muss.
b) Finde nun mithilfe des oben beschriebenen Verfahrens einen Eulerkreis im Graphen.



Aufgabe 8: Beweise den SATZ 1 vom ARBEITSBLATT ZU WEGE IN GRAPHEN.